TAITO®

TAITONET

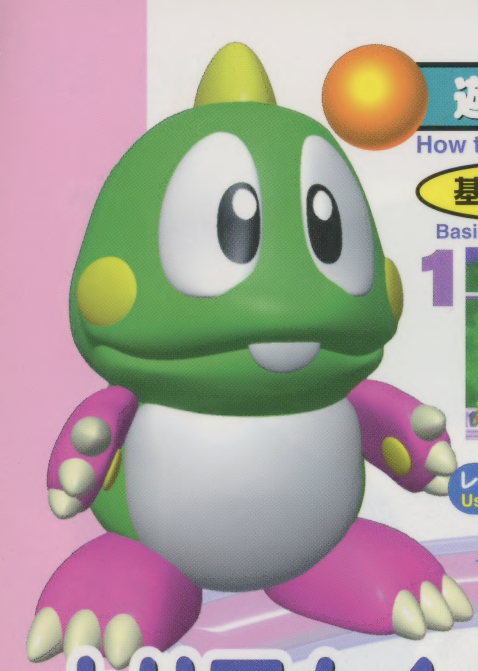
これがパズボブ完璧形態！
パーフェクトバージョン

バブル弾ける！デカ泡（バブル）＆チビ泡（バブル）登場！

SUPER PUZZLE BOBBLE

スーパーパズルボブル

This is the perfect version of Puzzle Bobble!
Bubbles burst!Large bubbles and small bubbles are making the scene!



遊び方
How to play the game

「Simple is best!」操作はと
Quite simple operation!

基本操作
Basic operations

必要最低限な操作は2つだけ
You've got to master only two operations.

レバーで照準をあわせて…
Use the lever to aim at the target.

Aボタンでバブルを発射！
Use Button A to discharge bubbles!

ルール
Rule

バブルを消していこ
Erase bubbles!

同じ色のバブルが3個以上くっつくと消えます
When three or more bubbles of the same color get clustered together,they

より面白く、より遊びやすく、パズボブが最

シリーズ5作目の蓄積されたノウハウが生み出す、まさ

The powered-up,latest version of the puzzle bubble will give you a new fe
Final version of the Puzzle Bobble supported by accumulated k

ご好評を頂いております、弊社の看板パズルゲーム「パズルボブル」が、最新のCGシステム基板、カードで
お手軽ソフト変換「TAITO G NET」で登場します。5作目となる今回は、基本的な遊び方はこれまでのパズル
ボブルシリーズを踏襲しつつ様々な新しい仕様を加えて、より面白いパズルをより面白い対戦をご提供いたします。

ゲームモード
Game mode

初の2人協力プレイがゲームをより盛
The first 2-player alliance mode excites the game!

1人で遊ぶ
1P mode

●1人でパズル
Single player solves a puzzle.

フィールド内のバブルを消していくモードです。すべてを消すとラウンドクリアになります。
In this mode,you erase bubbles in the fields.When you have erased all the bubbles,the current round is cleared.

●CPU対戦
Buttle against CPU

CPUとプレイヤーが対戦を行います。
You play a battle against the CPU player.

2人で遊ぶ
2P mode

●2人で対戦
Two players play a battle.

プレイヤー同士が対戦を行うモードです。戦う前に「連鎖あり」「連鎖なし」を選択できます。
Two players are pitched against each other.Before a battle,you can select "Chain action available" or "Chain action unavailable".

●2人でパズル
Two players play a puzzle.

2人のプレイヤーが協力してパズルを解いていくモードです。
Two players cooperate to solve a puzzle.

キャラ
Introduction

Hibadon
ヒバドン

パオパオ島の山岳地に暮らす一族の一人。からだは強いがオツムの方は？
A member of the tribe living in the mountains of Paopao Island.have a robust constitution but a weak brain.

Anju
あんじゅ

バブルンの新しい友達。おっとりした性格にはバブルンも振り回されっぱなし？
New friends of Bubblun.Has a gentle character,which swings around Bubblun.

...っても簡単です。

デッドラインを
バブルが
越えたらミス！

A bubble exceeding the bottom limit line is counted as a misplay.

こう！ バブルをちぎって落とす

Tear off bubbles.

支点から切り離されたバブルは落下して消滅します。

Bubbles separated from the fulcrum drop and burst away.

新システムでパワーアップ！

さにパズボブ最終形態の登場です。

el of amusement with easy manipulation.

knou-how of the fifth work

The popular puzzule game "Puzzle Bobble"from TAITO is coming the scene in the easy software conversion "TAITO G NET".The product,featuring sophisticated CG system boards and cards,appearts as the fifth work.It boasts a variety of new specifications on top of conventional series features in order to provide more fun in puzzle and battle fields.

り上げます！

クター紹介

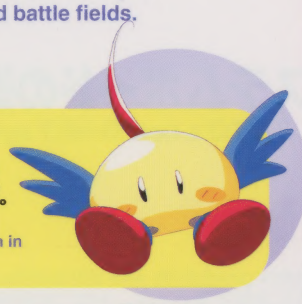
of characters

Chukkun

ちゃっくん

時空を越えてやってきた
謎の生命体。パズルモードで
バブルンの相棒をつとめるぞ。

Mysterious life who came beyond space and time.Partner of Bubblun in the puzzle mode.



Pakkie

パッキー

高性能ネコ型ロボット。ただ、
首のネジがゆるんで、すぐに
とれてしまうのがたまにきず。

High-performance cat-type robot.The only weak point is that his head easily gets off his body due to loose screws.

Maita

まいた

バブルンの古〜くからの
友達。昔は敵同士だったが、
かまって欲しくてパオパオ
島にやってきた。

An old friend of Bubblun.Used to be an opponent of Bubblun. Likes to be entertained and came to Paopao Island.

Ralun

らーるん

プリティーなものが好き、
ぷりぷりプリティーな
自分はもっと大好きな
ヒツジ娘。

A very pretty young ewe who likes herself best among all pretty things.

Evie

イービィ

ちょっぴりキザなウサギの
手品師。

A somewhat affected hare magician.

Bubblun (&Boblun)

バブルン(&ボブルン)

まいどお馴染み本編主人公。
チームワークは抜群だ。

The regular heroes of the series.Excellent teamwork.

Devilun

デビルン

自称バブルンの最大のライバル。
今回こそバブルンを倒して主役の
座をと考えているのだけれど…

The would-be biggest rival of Bubblun. He aims at defeating Bubblun and playing the leading role this time.

新フィーチャー&アイテム

New features and items

新たなアイテムの追加で面白さもグンとアップ！

New items boost fun!

スターバブル(青星玉)

Star Bubble(blue star ball)

最初に接触したバブルと
同色のバブルをフィール
ド内から全て消します。

Erases all the bubbles of the same color as that of the bubble which came in contact first.

クラッシュバブル(赤星玉)

Crash Bubble(red star ball)

なにかバブルをあてると、
反射ブロック(後述)を画
面内から全て消します。

Erases all the reflectiveblocks (explained later)from the screen if you hit any bubble.

デカバブル

Large Bubble

ふつうのバブル7個分の
大きさをもつ特大バブル
です。大きいこと以外はふ
つうのバブルと同じです。

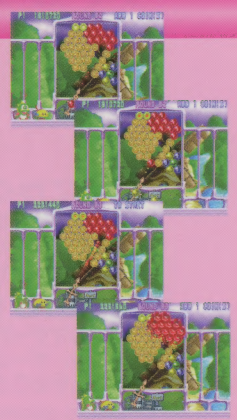
A very large bubble which is 7 times as large as an ordinary bubble.The remaining features are the same.

チビバブル

Small bubbles

デカバブルと違い、射出する
バブルです。NEXT台に載っ
ているときから小さいのです
すが、なにかにくっつくと普
通の大きさに戻ります。小さ
いので、今までは通らなかっ
たスキ間も抜けていくことが
できます。

Unlike large bubbles,small bubbles can be launched.Though they are small since they are loaded on the NEXT launching pad,they regain the ordinary size.Small bubbles can go through smaller gaps.They burst away under same conditions as other bubbles.



反射ブロック

Reflective Block

画面内に設置してある消せ
ないカベです。反射ブロック
はバブルと同じように段落
ち し、デッドラインの手前で
消えるようになっています。

A non-erasable wall installed within the screen.Like a ceiling,it can reflect launched bubbles.The reflective block drops from the stage, same as bubbles, and bursts away behind the bottom limit line.

ダンパー

Damper

左右の矢印が描かれたブロ
ック状の物です。これにバブ
ルをぶつけると矢印に示さ
れた方向へ発射台が動きます。
ダンパーは発射台移動のス
イッチの役割を示している
のです。

A kind of block bearing left and right arrows.If you hit a bubble against it,the launcher moves in the direction of an arrow.The damper works as a switch for moving the launcher.

TAITO G NET システムボードの進化論 TAITO G NET 起動!

TAITO's new G-NET system board with advanced technology.

TAITO G NETの特徴 TAITO G NET features.

1.とにかく早い!スピード納品 Quick prodution and ditribution.

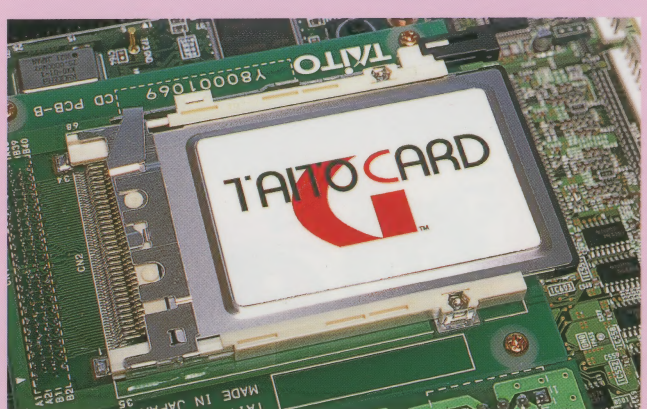
これまでの基板は追加の注文を頂いてからお手元にお届するまでに、かなり時間を頂きましたが、TAITO G CARDを使用することにより、おまたせせずにすぐにお届けすることができます。

Up till now,it took time for delivery upon order,now there is no waiting time.

2.TAITO G CARD によるゲームの供給を実現 TAITO is able to deliver using the TAITO G CARD.

従来のマザーPCBにソフトROMを乗せるといったゲームの供給体制を、TAITO G NETではTAITO G CARDによる供給に置き換えました。これにより、ゲーム差し替えの簡略化、ゲーム大容量化、TAITO G CARDへの書き込みによる一人一人のプレイヤーデータ詳細保存など、様々な能力をもたせることが可能となりました。

Before games used a mother pc board and rom cartridges,
now they've been replaced with the TAITO G CARD.
Its easy to change any game by replacing the card
and game memory isize has been expanded.
Also TAITO G NET allows the player to retain their game data.



●まだまだあるメリット Additional merits of TAITO G NET.

ゲームの変更、レイアウトの変更もお手軽に行なえます。
面倒な基板の改造が必要なくなります。
資省資源性に優れています。
世界標準規格のスロットの採用によりシステムの機能拡張が可能です。

Game site changes without moving cabinets.
No pc board alterations.
Energy saving system.
Since a stadardized slot is used,
expanded game features are easy to implement.

▼スペック

■クロック周波数／50MHz■メモリバンド幅／190MHz■ポリゴン描画速度／531Kpoligon/秒■効果・演出・機能／フラットシェーディング、グローシェーディング、テクスチャマッピング■ジオメトリ演算速度／2.2Mトライアングル/秒■インターフェイス／JAMMA I/O準拠、3P・4P入力対応、アナログ入力対応■サウンド／サウンド専用CPU搭載、ステレオ出力（サンプリングレート可変）■ゲーム供給媒体/TAITO G CARDによる供給

※製品の仕様は、改良のために予告なく変更する場合がございます。

▼Specs

■Clock frequency／50MHz■Width of memory band／190MHz■Number of drawing poiygons per second／531K polygon/sec■Effect functions／flat shading,texture mapping
■Performance of geometry functions／2.2M triangl/sec■Interface／JAMMA I/O standard compatible with 3 or 4 player and analog input.■Sound／Sound CPU on bord,stereo output,sampling rate adjustable.
■Hardware type／pc card.

*Game upgrades are easy and instataeous.

株式会社タイトー®
TG販売部：〒223-8570 神奈川県横浜市港北区高田町50
東 京 TEL/045-593-7125 FAX/045-593-7143 名古屋 TEL/052-702-3322 FAX/052-702-3321
札 幌 TEL/045-593-7125 FAX/045-593-7143 大 阪 TEL/06-6905-4558 FAX/06-6905-3049
仙 台 TEL/045-593-7125 FAX/045-593-7143 福 岡 TEL/045-593-7125 FAX/045-593-7143

TAITO CORPORATION®
2-5-3 Hirakawa-cho,Chiyoda-ku,Tokyo 102-8648 Japan
Tel+81-3-3222-4807 Fax+81-3-3238-7965
©TAITO CORP.1999.1